



Wir sind bereit und freuen uns auf Euch!

Willkommen in der Welt der Spiele,

macht euch bereit denn es ist wieder Zeltlagerzeit. Dieses Jahr führt unsere Reise in die Spiele-Welt in der wir allerlei Abenteuer rund um Videospiele, Retrospiele, und besonderer Wesen erleben werden.

Unsere Festplatten sind bereits seit Freitag angekommen und die Videospielefiguren haben uns fleißig geholfen die bunte Welt der Games auf dem Platz für uns alle vorzubereiten.

Die kommenden vierzehn Tage sind die beste Zeit um super viel Spaß zu haben—wer kann nach den Ferien schon von sich behaupten mit dem waschechten Mario diniert zu haben?

Bleibt auf dem Laufenden mit den interessanten und witzigen Lagernews die es auch in diesem Jahr wieder geben wird.

Wir freuen uns auf euch! Alexis, Marie, Nina und Melissa

Grüße

Hallo liebe Kinder,
Schön euch endlich zu treffen! It's-a me, Mario!
Wir werden sicher viel Spaß haben. Ich freu mich!

Heyho, ich grüße euch. Ich hoffe ihr habt keine Angst vor Stacheln. Euer Sonic

Was geht? Ich hoffe ihr habt genau wie ich viel Mut, Geschick im Schwertkampf und im Lösen von Rätseln. Wenn ja, wähle ich euch sicher in mein Team. Viele Grüße euer Link

Veröffentlichung von Grüßen

Um in den kommenden Ausgaben unseres „JUKI Extrablatt“ noch mehr Grüße lesen zu können, sendet diese bitte per Mail an lagerzeitung-juki@web.de

Die Ausgaben des „JUKI Extrablatt“ werden (sofern es das Internet vor Ort zulässt) unter www.juki-swp.de

Schmunzelecke

Was sagt ein Fußballspieler wenn er nicht spielen möchte?
Danke, ich passe.

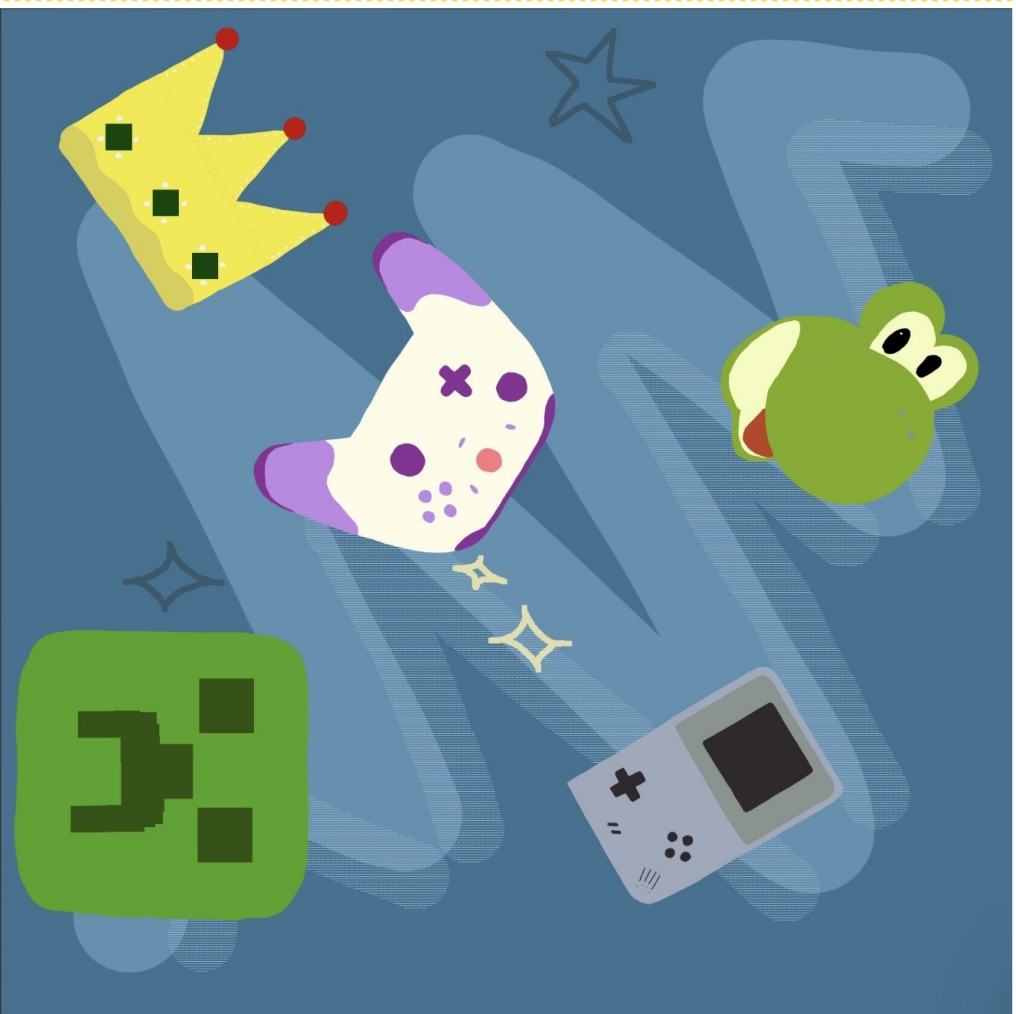
Was bekommt man wenn man einen Igel mit einem Regenwurm kreuzt?
Stacheldraht

Welche Person weiß am besten, was anderen Personen fehlt?
Der Dieb

Was ist 5-5?
Eine Rechenaufgabe

Was wird ein Dalmatiner an der Supermarktkasse gefragt?
Sammeln sie Punkte?

Finde die Unterschiede!



Programmausblick:

Wir begrüßen Euch recht herzlich und kommen zusammen auf dem Platz an. Nach dem auspacken werden wir das Gelände kennenlernen und zusammen Spiele spielen. Es werden kreative Tage die wir erleben werden.

GESCHICHTE DER VIDEOSPIELE

FRÜHE COMPUTER-PROGRAMMEIRUNG



Die Geschichte der Computerspiele begann schon um das Jahr **1940**. Damals hat man versucht, Spiele wie Schach oder Dame zu programmieren. Man wollte damit auch ausprobieren, wie bessere Computersprachen funktionieren könnten. Es dauerte aber Jahre, bis daraus wirklich gute Schachprogramme wurden!

1940

DAS ERSTE VIDEOSPIEL

Im Jahre **1958** baut William Higinbotham das Spiel "Tennis for Two". Dabei bewegte sich ein Punkt, der Ball, von links nach rechts über den Bildschirm. Mit einem Knopf konnte der Spieler den Ball schlagen, und mit einem Drehknopf ließ sich der Winkel einstellen. Einen sichtbaren Schläger gab es jedoch nicht.



1958

PONG WIRD EIN HIT

In den **1970er**-Jahren entstanden die ersten Automaten für Spielhallen, die sogenannten "Arcades". Dort konnte man einfache Spiele wie „Pong“ spielen, das ebenfalls ein Tennis-Spiel war. Gezahlt wurde mit Münzen, die man in den Automaten steckte.



1972

PAC-MAN ERSCHEINT



PacMan erschien im Jahr **1980** und wurde schnell auf der ganzen Welt beliebt. Viele Kinder und Erwachsene spielten es in Spielhallen an großen Automaten. Vor allem in den 80er waren Arcades sehr beliebt, als Treffpunkt um gemeinsam zu spielen und neue Computerspiele auszuprobieren. Arcades erinnern viele Erwachsene heute an ihre Kindheit und gelten als wichtiger Teil der Videospiegelgeschichte!

1980

HEIMKONSOLE



In den **1980er**-Jahren konnte man dann Heimcomputer und Konsolen kaufen, die man zuhause aufstellte. Manche Spielcomputer waren so klein, dass man sie mitnehmen konnte. Oft gab es darauf aber nur ein einziges Spiel. Spiele wurden immer ausgefeilter, die Grafiken besser, und neue Ideen entstanden.

1980_{ER}

INTERNET SPIELE



In den **1990er**-Jahren kam eine wichtige Erfindung dazu: das Internet. Jetzt konnten Menschen aus aller Welt miteinander spielen, ohne im selben Raum zu sein. Dabei verbinden sich Computer oder Konsolen über das Internet.

1990_{ER}

SPIELE ÜBERALL

Ab den **2010er** waren Smartphones überall! Plötzlich konnte man unterwegs spielen, miteinander oder alleine. Spiele wie Minecraft und Fortnite wurden bekannt!



2010_{ER}

HEUTE



Heute gibt es noch mehr Möglichkeiten. Viele Menschen nutzen Computer oder Konsolen wie die PlayStation, Xbox oder Nintendo Switch. Andere spielen lieber auf dem Handy, weil sie es überallhin mitnehmen können. Dadurch kann man zum Beispiel im Bus, im Wartezimmer oder im Park spielen.

2020_{ER}

Quiz

Welcher Videospielheld bist du?

Mache das Quiz und finde heraus, welcher beliebte Gaming-Charakter in dir steckt!

Beantworte einfach die folgenden 5 Fragen und merke dir jeweils den Buchstaben deiner Antwort.
Am Ende findest du die Auflösung!



1
Was machst du in deiner Freizeit am liebsten?

- A) Abenteuer erleben und Neues entdecken
- B) Mit Freunden zusammen spielen
- C) Rätsel lösen und Geheimnisse errunden
- D) Sport und Action
- E) Kreativ sein, bauen oder gestalten

2
Was ist dein Lieblingssort?

- A) Eine geheimnisvolle Welt voller Abenteuer
- B) Ein bunter, lustiger Ort zum Spaß haben
- C) Ein ruhiger Platz zum Nachdenken
- D) Ein Stadion oder Trainingsplatz
- E) Eine Welt, die du selbst gestalten kannst

3
Wie würden dich deine Freunde beschreiben?

- A) Mutig und hilfsbereit
- B) Fröhlich und etwas verrückt
- C) Schlau und ruhig
- D) Stark und selbstbewusst
- E) Einfallsreich und neugierig

4
Deine größte Stärke ist...

- A) Dein Mut
- B) Dein Humor
- C) Dein Verstand
- D) Deine Kraft
- E) Deine Kreativität

5
Was würdest du in einem Spiel am liebsten tun?

- A) Abenteuer bestehen, Monster besiegen und Missionen erfüllen
- B) Freundschaften pflegen, herumhüpfen und Spaß haben
- C) Strategien entwickeln, schlau handeln und Probleme lösen
- D) Kämpfen, Hindernisse überwinden und Wettkämpfe bestreiten
- E) Dinge erschaffen, Neues entdecken und Welten gestalten

Quiz Nr. 1



Hier ist die Auflösung!

A Mortens



Du bist wie Link oder Zelda!

Mutig, klug und hilfsbereit.
Du bist immer bereit für ein großes Abenteuer.
Mit deinem Mut und deiner Weisheit setzt du dich dafür ein, deine Welt zu beschützen und anderen zu helfen.

B Mortens

Du bist wie Mario oder Prinzessin Peach!

Fröhlich, freundlich und voller Energie.
Du bringst Spaß und gute Laune in jedes Abenteuer und bist ein echter Sonnenschein, der andere begeistert.

Link



Videospiel: The Legend of Zelda
Welt: Königreich Hyrule
Mission: Prinzessin Zelda retten
Charakter: mutig & intelligent
Endgegner: Ganon
Funfact: Er ist sehr schweigsam
Stärken:

- großer Mut
- Geschick im Schwertkampf
- Intelligenz beim Lösen von Rätseln & Erkunden von Dungeons
- Nutzung von Waffen & Werkzeugen

Items:

- Hylian-Schild
- magische Gadgets
- Bogen & Pfeile

Prinzessin Zelda



Videospiel: The Legend of Zelda
Welt: Königreich Hyrule
Mission: Hyrule vor bösen Mächten schützen
Charakter: weise & mutig
Funfact: besitzt eine andere Identität (Sheik)
Stärken:

- Klugheit
- magische Fähigkeiten
- Wissen über die Geschichte und Geheimnisse von Hyrule

Triforce der Weisheit: göttliches Artefakt; bringt dem Träger Fähigkeiten wie Prophezeiungen, Lichtmagie und Weisheit

Mario



Videospiel: Super Mario Bros
Welt: Pilz-Königreich
Mission: Prinzessin Peach retten
Charakter: freundlich & mutig
Endgegner: Bowser
Funfact: Mario ist ein Klammer
Stärken:

- Power-ups
- Sehr gute Sprungfähigkeiten
- Schnelligkeit
- Mut & Ausdauer
- Überwinden von Hindernissen

Items:

- Super Pilze
- Sterne
- Feuerblumen

Prinzessin Peach



Videospiel: Super Mario Bros
Welt: Pilz-Königreich
Charakter: freundlich & mutig
Endgegner: Bowser
Funfact: In den frühen Spielen backt Peach ständig Kuchen
Stärken:

- Sportlichkeit
- ein wahrer Sonnenschein
- in der Luft schweben
- mentale Ruhe

Items:

- Parasol

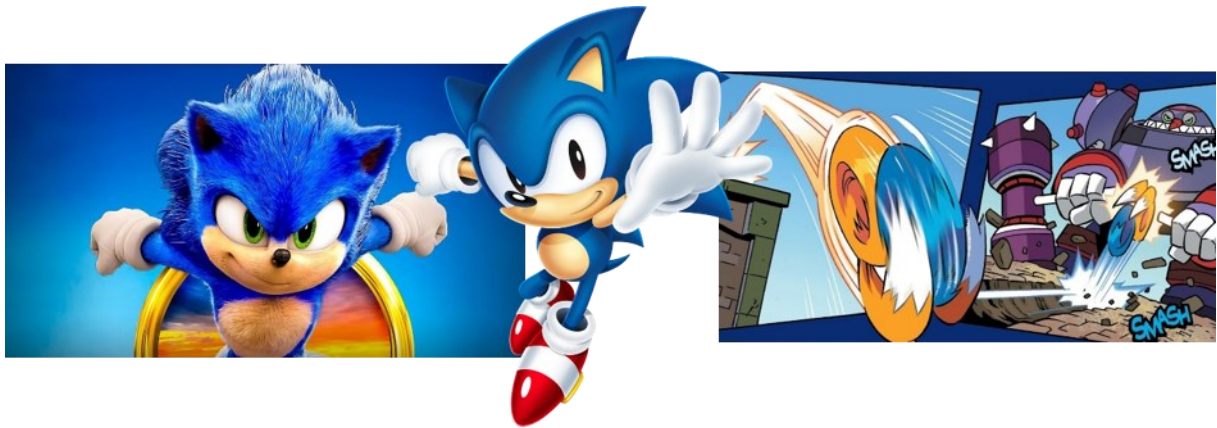


Mario

- **Charakter:** Freundlicher, mutiger und hilfsbereiter Held der Spielreihe „**Super Mario Bros.**“. Mario ist ein Klempner, der immer wieder Abenteuer erlebt, um Prinzessin Peach zu retten und das Pilz-Königreich vor dem Bösewicht Bowser zu beschützen.
- **Aussehen/typische Items:** Mario trägt eine **rote Mütze mit „M“**, ein **rotes Shirt**, **blaue Latzhose**, **weiße Handschuhe** und hat einen **markanten Schnurrbart**. Typische Items sind **Superpilze** (machen ihn größer), **Feuerblumen** (ermöglichen Feuerbälle zu werfen) und **Sterne** (machen ihn kurzzeitig unbesiegbar).
- **Welt:** Seine Abenteuer spielen meist im **Pilz-Königreich**, einer bunten Fantasiewelt mit verschiedenen Landschaften wie Grasländern, Wüsten, Eiswelten, Unterwasserbereichen und Burgen.
- **Stärken:** Sehr gute Sprungfähigkeiten, Schnelligkeit, Mut und Ausdauer. Mario kann Gegner besiegen, Hindernisse überwinden und Power-ups nutzen, die ihm besondere Fähigkeiten verleihen.

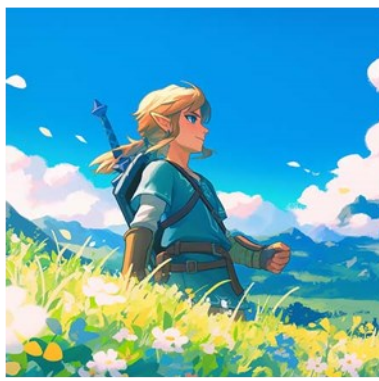
Sonstiges:

Mario gehört zu den bekanntesten Videospiel-Figuren der Welt und ist das Maskottchen von **Nintendo**. Neben Jump-’n’-Run-Spielen tritt er auch in vielen anderen Spielarten auf, zum Beispiel in Renn-, Sport- oder Partyspielen.



Sonic the Hedgedog

- **Charakter:** **Sonic the Hedgehog** ist ein selbstbewusster, mutiger und freiheitsliebender Held. Er hilft seinen Freunden und kämpft gegen den Bösewicht Dr. Eggman, der die Welt mit seinen Maschinen beherrschen will.
- **Aussehen/typische Items:** Ein **blauer Igel** mit großen **grünen Augen**, **roten Schuhen mit weißem Streifen** und **weißen Handschuhen**. Typische Items in den Spielen sind **goldene Ringe** (zum Schutz), **Chaos Emeralds** (mächtige Edelsteine) und verschiedene Power-ups.
- **Welt:** Sonic lebt in einer farbenfrohen Welt mit vielen verschiedenen Zonen wie **Green Hill**, Städten, Wäldern oder futuristischen Gebieten. In den Spielen gibt es oft schnelle Level mit vielen Plattformen und Hindernissen.
- **Stärken:** Seine größte Stärke ist **extreme Geschwindigkeit**. Außerdem kann er sich zu einer Kugel zusammenrollen (Spin Attack), hoch springen und schnell reagieren.
- **Sonstiges:** Sonic ist das Maskottchen von **SEGA** und gehört zu den bekanntesten Videospiel-Figuren. Neben Spielen gibt es auch Serien, Filme und Comics über seine Abenteuer.



Link

Charakter:

Mutiger, meist schweigsamer Held und Hauptfigur der Reihe „**The Legend of Zelda**“. Er wird oft als Auserwählter des Mutes dargestellt und kämpft gegen das Böse, um Prinzessin Zelda und das Königreich Hyrule zu retten.

Aussehen/typische Items:

Junger Krieger mit blondem Haar, grüner Tunika und spitzer Mütze. Typische Ausrüstung sind das **Master-Schwert**, der **Hylia-Schild**, Bogen und Pfeile, Bomben sowie verschiedene magische oder technische Gadgets je nach Spiel.

Welt:

Die meisten Abenteuer spielen im Fantasy-Königreich **Hyrule**, einer Welt mit Wäldern, Wüsten, Bergen und Dungeons. Magie, alte Artefakte und verschiedene Völker (z. B. Hylians, Zoras, Goronen) gehören zur Welt.

Stärken:

Großer Mut, Geschick im Schwertkampf, Intelligenz beim Lösen von Rätseln und Erkunden von Dungeons. Er kann viele Waffen und Werkzeuge nutzen und passt sich schnell an neue Situationen an.

Sonstiges:

Link ist oft eine wiederkehrende Inkarnation eines Helden aus einer Legende. Er spricht kaum oder gar nicht im Spiel, damit sich die Spieler leichter mit ihm identifizieren können.

Hinweis für alle Gamer in der Nacht

Bitte denkt daran, wenn ihr des Nachts durch das Spiel Eurer Träume irrt weil ihr mal wieder nicht vom Bildschirm wegzubringen seid, dass es zwar eine Nachtwache gibt der es viel Spaß macht mit Euch im Real Life zu spielen, dass es aber auch kleine und große Gamer gibt die bereits schlafen. Bitte nehmt unbedingt Rücksicht darauf und verhaltet Euch dementsprechend ruhig. Was wir gar nicht mögen sind verbotene Gegenstände, Pyrotechnik etc., diese sind im Wald nicht nur von unserer Seite aus nicht gern gesehen bzw. aufgrund der Wetterlage sogar verboten (Waldbrandgefahr). Falls ihr bereits solange herumirrt und einen Schlafplatz bei uns benötigt, meldet euch bitte kurz bei jemandem von der Lagerleitung, damit wir einen entsprechenden Platz für euch einplanen können und nicht nachts anfangen müssen groß umzuräumen, ansonsten müssen wir euch leider mit einer Wegbeschreibung für Euer nächstes Game weiterziehen lassen.

Impressum

Das JUKI Extrablatt wurde von der JUNGEN KIRCHE SPEYER Dek. Pirmasens - Freizeitleitungsteam erstellt.

An ihr haben folgende Personen mitgewirkt:

Alexis Flynn, Melissa Eitel, Nina Schillo, Marie Schwarz

V.i.S.d.P ist die Lagerleitung (Jonas Reschke, Tim Gortner, Julia Winitzki, Benjamin Jentes, Janosch Fuhrmann))

